

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Ястребов Олег Александрович  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 07.05.2026 16:35:07  
Уникальный программный ключ:  
ca953a01204891083f939673078ef1a989dae18a

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы»**

**Высшая школа управления**

(наименование основного учебного подразделения (ОУП)-разработчика ОП ВО)

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

### **ОСНОВЫ ВЕБ-РАЗРАБОТКИ**

(наименование дисциплины/модуля)

**Рекомендована МССН для направления подготовки/специальности:**

### **38.03.02 МЕНЕДЖМЕНТ**

(код и наименование направления подготовки/специальности)

**Освоение дисциплины ведется в рамках реализации основной профессиональной образовательной программы высшего образования (ОП ВО):**

### **ЦИФРОВОЙ ДИЗАЙН И ВЕБ-РАЗРАБОТКА**

(наименование (профиль/специализация) ОП ВО)

**2026 г.**

## 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина «Основы веб-разработки» входит в программу бакалавриата «Цифровой дизайн и веб-разработка» по направлению 38.03.02 «Менеджмент» и изучается в 3 семестре 2 курса. Дисциплину реализует Кафедра математического моделирования и информационных технологий. Дисциплина состоит из 3 разделов и 7 тем и направлена на изучение ключевых технологий веб-разработки — HTML, CSS и JavaScript, а также на освоение основных принципов функционирования веб-страниц, включая событийное и асинхронное программирование, объектную модель документа и взаимодействие с внешними сервисами.

Целью освоения дисциплины является формирование у обучающихся базовых знаний и практических навыков в области разработки современных веб-страниц.

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Освоение дисциплины «Основы веб-разработки» направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций (части компетенций):

*Таблица 2.1. Перечень компетенций, формируемых у обучающихся при освоении дисциплины (результаты освоения дисциплины)*

Шифр	Компетенция	Индикаторы достижения компетенции (в рамках данной дисциплины)
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1 Осуществляет поиск информации для решения поставленной задачи по различным типам запросов; УК-1.2 Анализирует и контекстно обрабатывает информацию для решения поставленных задач с формированием собственных мнений и суждений; УК-1.3 Предлагает варианты решения задачи, анализирует возможные последствия их использования;
ПК-1	Способность осуществлять тактическое планирование деятельности структурных подразделений производственной организации	ПК-1.1 Владеет методами анализа конкретных условий и потребностей рынка; ПК-1.2 Способен выявлять резервы производства.; ПК-1.3 Владеет ведением типовых расчетов, необходимых для составления проектов перспективных планов производственной деятельности организации;
ПК-3	способность управлять структурными подразделениями организаций, группами (командами) сотрудников, проектами и сетями	ПК-3.1 Осуществляет подготовку проектов текущих планов структурных подразделений промышленной организации по всем видам деятельности в соответствии с заказами потребителей продукции, работ (услуг) и заключенными договорами, а также обоснований и расчетов к ним;

## 3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП ВО

Дисциплина «Основы веб-разработки» относится к обязательной части блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы высшего образования.

В рамках образовательной программы высшего образования обучающиеся также осваивают другие дисциплины и/или практики, способствующие достижению запланированных результатов освоения дисциплины «Основы веб-разработки».

*Таблица 3.1. Перечень компонентов ОП ВО, способствующих достижению запланированных результатов освоения дисциплины*

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
УК-1	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	<p>Ознакомительная практика;  Математика;  Теория управления;  Введение в специальность;  Информационные и цифровые технологии в управлении предприятием;  Основы дизайна;</p>	<p>Производственно-управленческая практика;  Преддипломная практика;  Финансовый менеджмент;  Стратегический менеджмент;  Прикладной искусственный интеллект в менеджменте;  SQL-программирование;  <i>Моделирование бизнес-процессов**</i>;  <i>Реинжиниринг бизнес-процессов**</i>;  <i>Визуальные коммуникации**</i>;  <i>III в дизайне**</i>;  <i>Нейросети в дизайне**</i>;  <i>Менеджмент информационных систем**</i>;  <i>Проектирование информационно-аналитических систем**</i>;  Маркетинг;  <i>Предпринимательская деятельность**</i>;  <i>Администрирование операционных систем**</i>;  <i>Управление бизнес-процессами**</i>;  UX;  Дизайн мобильных приложений;  Основы геймдизайна;  <i>Управление разработкой программного обеспечения**</i>;  <i>Управление цифровой трансформацией**</i>;  <i>Архитектура программного обеспечения**</i>;  <i>Рынки ИКТ и организация продаж**</i>;  <i>Технологии искусственного интеллекта**</i>;  <i>Личный бренд и лидерство**</i>;</p>
ПК-1	Способность осуществлять тактическое планирование деятельности структурных подразделений производственной организации	<p>Основы веб-дизайна;  Основы дизайна;  Ознакомительная практика;</p>	<p>Преддипломная практика;  Производственно-управленческая практика;  <i>Бренд-менеджмент**</i>;  <i>Основы информационной безопасности**</i>;  <i>Основы кибербезопасности**</i>;  Основы программирования на Python;  Эконометрика;  Дизайн мобильных приложений;</p>

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
			<p>Основы геймдизайна;  Управление разработкой программного обеспечения**;  Управление цифровой трансформацией**;  Архитектура программного обеспечения**;  Рынки ИКТ и организация продаж**;  Технологии искусственного интеллекта**;  Личный бренд и лидерство**;</p>
ПК-3	<p>способность управлять структурными подразделениями организаций, группами (командами) сотрудников, проектами и сетями</p>		<p>Преддипломная практика;  Веб-разработка;  Управление проектами;  UX;  Предпринимательская деятельность**;  Креативный брендинг и реклама**;  Компьютерная графика;  Прикладной искусственный интеллект в менеджменте;  SQL-программирование;</p>

\* - заполняется в соответствии с матрицей компетенций и СУП ОП ВО

\*\* - элективные дисциплины /практики

#### 4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Общая трудоемкость дисциплины «Основы веб-разработки» составляет «4» зачетные единицы.

Таблица 4.1. Виды учебной работы по периодам освоения образовательной программы высшего образования для очной формы обучения.

Вид учебной работы	ВСЕГО, ак.ч.		Семестр(-ы)
			3
<i>Контактная работа, ак.ч.</i>	51		51
Лекции (ЛК)	17		17
Лабораторные работы (ЛР)	0		0
Практические/семинарские занятия (СЗ)	34		34
<i>Самостоятельная работа обучающихся, ак.ч.</i>	75		75
<i>Контроль (экзамен/зачет с оценкой), ак.ч.</i>	18		18
<b>Общая трудоемкость дисциплины</b>	<b>ак.ч.</b>	<b>144</b>	<b>144</b>
	<b>зач.ед.</b>	<b>4</b>	<b>4</b>

## 5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 5.1. Содержание дисциплины (модуля) по видам учебной работы

Номер раздела	Наименование раздела дисциплины	Наименование темы		Содержание темы	Вид учебной работы*
Раздел 1	СТРОЕНИЕ ВЕБ-СТРАНИЦ	1.1	Основы верстки. HTML.	Основы верстки. HTML.	ЛК, СЗ
		1.2	Стилизация HTML-страниц. CSS.	Стилизация HTML-страниц. CSS.	ЛК, СЗ
		1.3	Взаимное позиционирование элементов страницы. Flexbox и Grid	Взаимное позиционирование элементов страницы. Flexbox и Grid	ЛК, СЗ
Раздел 2	ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ JAVASCRIPT	2.1	Базовый синтаксис JS. Переменные. Ветвление. Циклы. Типы данных. Функции	Базовый синтаксис JS. Переменные. Ветвление. Циклы. Типы данных. Функции	ЛК, СЗ
		2.2	Объектно-ориентированное программирование на JS	Объектно-ориентированное программирование на JS	ЛК, СЗ
Раздел 3	ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ ФУНКЦИОНИРОВАНИЯ ВЕБ-СТРАНИЦ	3.1	Событийное программирование на JS. Объектная модель документа	Событийное программирование на JS. Объектная модель документа. Применение ИИ-технологий в программировании.	ЛК, СЗ
		3.2	Асинхронное программирование на JS. Взаимодействие веб-страниц со сторонними сервисами.	Асинхронное программирование на JS. Взаимодействие веб-страниц со сторонними сервисами.	ЛК, СЗ

\* - заполняется только по **ОЧНОЙ** форме обучения: ЛК – лекции; ЛР – лабораторные работы; СЗ – практические/семинарские занятия.

## 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 6.1. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Тип аудитории	Оснащение аудитории	Специализированное учебное/лабораторное оборудование, ПО и материалы для освоения дисциплины (при необходимости)
Лекционная	Аудитория для проведения занятий лекционного типа, оснащенная комплектом специализированной мебели; доской (экраном) и техническими средствами мультимедиа презентаций.	
Семинарская	Аудитория для проведения занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, оснащенная комплектом специализированной мебели и техническими средствами мультимедиа презентаций.	
Для самостоятельной работы	Аудитория для самостоятельной работы обучающихся (может использоваться для проведения семинарских занятий и консультаций), оснащенная комплектом специализированной мебели и компьютерами с доступом в ЭИОС.	

\* - аудитория для самостоятельной работы обучающихся указывается **ОБЯЗАТЕЛЬНО!**

## 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

*Основная литература:*

1. Райтман, М. А. HTML и CSS / М. А. Райтман. — Москва : Эксмо, 2024. — 480 с. — (Программирование). — 978-5-04-101286-1

2. Веб-разработка : учебник для вузов / под общей редакцией О. В. Ратановой, Н. А. Ребус, А. Ю. Анисимова. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 211 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-21194-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/590626>

*Дополнительная литература:*

1. Полуэктова, Н. Р. Разработка веб-приложений : учебник для вузов / Н. Р. Полуэктова. — 2-е изд. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 204 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18645-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/567610>

2. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений : учебник для вузов / А. Ф. Тузовский. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 219 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16300-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/561176>

*Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:*

1. ЭБС РУДН и сторонние ЭБС, к которым студенты университета имеют доступ

на основании заключенных договоров

- Электронно-библиотечная система РУДН – ЭБС РУДН

<https://mega.rudn.ru/MegaPro/Web>

- ЭБС «Университетская библиотека онлайн» <http://www.biblioclub.ru>

- ЭБС Юрайт <http://www.biblio-online.ru>

- ЭБС «Консультант студента» [www.studentlibrary.ru](http://www.studentlibrary.ru)

- ЭБС «Знаниум» <https://znanium.ru/>

## 2. Базы данных и поисковые системы

- Sage <https://journals.sagepub.com/>

- Springer Nature Link <https://link.springer.com/>

- Wiley Journal Database <https://onlinelibrary.wiley.com/>

- Наукометрическая база данных Lens.org <https://www.lens.org>

*Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся при освоении дисциплины/модуля\*:*

### 1. Курс лекций по дисциплине «Основы веб-разработки».

\* - все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в соответствии с действующим порядком на странице дисциплины **в ТУИС!**

**РАЗРАБОТЧИК:**

Ассистент

*Должность, БУП*

*Подпись*

Гурин Семён Борисович

*Фамилия И.О.*

**РУКОВОДИТЕЛЬ БУП:**

Заведующий кафедрой

*Должность БУП*

*Подпись*

Кокуйцева Татьяна  
Владимировна [М]  
заведующий каф

*Фамилия И.О.*

**РУКОВОДИТЕЛЬ ОП ВО:**

Заведующий кафедрой

*Должность, БУП*

*Подпись*

Кокуйцева Татьяна  
Владимировна

*Фамилия И.О.*