Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Ястребф едеральное учреждение высшего образования Должность: Ректор «Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы» Дата подписания: 15.10.2025 17:38:12

Уникальный программный ключ:

ca953a0120d891083f939673078

Инженерная академия

(наименование основного учебного подразделения (ОУП)-разработчика ОП ВО)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, КОНСТРУКЦИИ И МАТЕРИАЛЫ В ПРОМЫШЛЕННОМ ДИЗАЙНЕ

(наименование дисциплины/модуля)

Рекомендована МССН для направления подготовки/специальности:

54.04.01 ДИЗАЙН

(код и наименование направления подготовки/специальности)

ДИСШИПЛИНЫ ведется рамках реализации профессиональной образовательной программы высшего образования (ОП BO):

ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН

(наименование (профиль/специализация) ОП ВО)

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне» входит в программу магистратуры «Промышленный дизайн» по направлению 54.04.01 «Дизайн» и изучается в 1 семестре 1 курса. Дисциплину реализует Кафедра архитектуры, реставрации и дизайна. Дисциплина состоит из 4 разделов и 13 тем и направлена на изучение современных инновационных технологий, конструктивных решений и перспективных материалов в промышленном дизайне, их особенностей, возможностей применения и влияния на процесс создания конкурентоспособных дизайнерских продуктов.

Целью освоения дисциплины является формирование системных знаний и профессиональных компетенций в области применения инновационных технологий, современных конструктивных решений и перспективных материалов для создания конкурентоспособных продуктов промышленного дизайна.

2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Освоение дисциплины «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне» направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций (части компетенций):

Таблица 2.1. Перечень компетенций, формируемых у обучающихся при освоении дисциплины (результаты освоения дисциплины)

Шифр	Компетенция	Индикаторы достижения компетенции (в рамках данной дисциплины)
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК-2.1 Формулирует на основе поставленной проблемы проектную задачу и способ ее решения через реализацию проектного управления; УК-2.2 Разрабатывает концепцию проекта в рамках обозначенной проблемы: формулирует цель, задачи, обосновывает актуальность, значимость, ожидаемые результаты и возможные сферы их применения; УК-2.3 Планирует необходимые ресурсы, в том числе с учетом возможности их замены;
ОПК-1	Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства и дизайна в широком культурноисторическом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода	ОПК-1.1 Знает историю и теорию искусств, историю и теорию дизайна; ОПК-1.2 Умеет рассматривать и анализировать произведения искусства и дизайна в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода, определять их идейную концепцию и стилевую специфику; ОПК-1.3 Владеет методикой анализа особенностей выразительных средств объектов искусства и дизайна в широком культурно-историческом контексте, использует её при разработке проектов;
ОПК-3	Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайнобъектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда,	ОПК-3.1 Знает основные этапы развития дизайна в контексте истории проектной культуры; теорию и методологию дизайнпроектирования; ОПК-3.2 Умеет разрабатывать проектную концепцию, синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары народного потребления); ОПК-3.3 Владеет методами и базовыми принципами проектной

Шифр	Компетенция	Индикаторы достижения компетенции (в рамках данной дисциплины)
	полиграфия, товары народного	деятельности при разработке проектной идеи; навыками
	потребления); выдвигать и	творческого проектного мышления;
	реализовывать креативные идеи	
	Способен к разработке	
	инновационных решений на	
	основе исследовательской	
	деятельности, к системному	ПК-2.1 Знает механизмы внедрения инноваций, методы
	применению методологических	прогнозирования развития дизайн-индустрии, принципы
	основ дизайна,	создания инновационных продуктов, технологические тренды
	концептуального	в сфере дизайна, алгоритмы исследования дизайнерских
	формообразования и	концепций;
	профессиональных	ПК-2.2 Умеет идентифицировать проблемы и возможности для
	инструментов для анализа и	инноваций, оценивать инновационные концепции, потенциал
	разработки целостных	инновационных решений и прототипы инновационных
ПК-2	дизайнерских решений,	продуктов, проводить экспертизу инновационных разработок,
11K-Z	включающих последовательную реализацию	оценивать композиционные концепции промышленного дизайна на основе креативного подхода к решению научно-
	принципов композиции,	исследовательских задач;
	гармонизации визуальных и	ПК-2.3 Владеет методами инновационного проектирования,
	функциональных	технологиями прототипирования, навыками
	характеристик, а также синтез	междисциплинарного взаимодействия, инструментарием
	структурных закономерностей	оценки эффективности инноваций, навыками системного
	от базовых элементов к	применения методологических основ дизайна, методами
	сложным системным	последовательной разработки научно-исследовательских
	комплексам на основе	решений от базовых элементов к сложным системам;
	креативного подхода к	
	решению научно-	
	исследовательских задач	
		ПК-3.1 Знает принципы разработки производственно-
		технологических моделей объектов и систем, особенности
	Способен разрабатывать	применения современного программного обеспечения и цифровых технологий в промышленном дизайне,
	производственно-	технологические ограничения и требования массового
	технологические модели	производства, методы 3D-моделирования и создания
	объектов и систем с	прототипов, характеристики инновационных материалов и
	применением современного	технологий в проектировании, основы технической реализации
	программного обеспечения и	креативных концепций;
	цифровых технологий,	ПК-3.2 Умеет разрабатывать производственно-
	осуществлять трансформацию	технологические модели с учётом требований производства,
	креативных концепций в	трансформировать творческие идеи в технически реализуемые
ПК-3	технически реализуемые	решения, создавать 3D-модели для прототипирования и
THC 5	решения, в том числе для	презентаций, адаптировать проекты под возможности
	массового производства,	массового производства, применять инновационные материаль
	посредством 3D-	и технологии в проектировании, готовить презентационные
	моделирования, создавать	материалы для демонстрации проектов;
	прототипы и презентационные	ПК-3.3 Владеет навыками работы с современным
	материалы, а также применять	программным обеспечением для моделирования, методами
	инновационные материалы и	создания прототипов и презентационных материалов, технологиями 3D-моделирования в промышленном дизайне,
	технологии в процессе проектирования	приёмами адаптации креативных концепций к
	= =	
	промышленных изпепий	Іппоизволственным ограничениям, способами внепречия
	промышленных изделий	производственным ограничениям, способами внедрения инновапионных материалов и технологий в процесс
	промышленных изделий	производственным ограничениям, спосооами внедрения инновационных материалов и технологий в процесс проектирования, практическими навыками разработки

3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП ВО

Дисциплина «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне» относится к обязательной части блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы высшего образования.

В рамках образовательной программы высшего образования обучающиеся также осваивают другие дисциплины и/или практики, способствующие достижению запланированных результатов освоения дисциплины «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне».

Таблица 3.1. Перечень компонентов ОП ВО, способствующих достижению запланированных результатов освоения дисциплины

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла		Технологическая (проектно- технологическая) практика (учебная); Технологическая (проектно- технологическая) практика; Проектирование и моделирование в промышленном дизайне; Технологии 3D-печати; Макетирование и прототипирование;
ОПК-1	Способен применять знания в области истории и теории искусств, истории и теории дизайна в профессиональной деятельности; рассматривать произведения искусства и дизайна в широком культурно-историческом контексте в тесной связи с религиозными, философскими и эстетическими идеями конкретного исторического периода		Проектирование и моделирование в промышленном дизайне; Современные проблемы дизайна; Макетирование и прототипирование; Компьютерное моделирование; Основы делового общения, этики и межкультурного взаимодействия;
ОПК-3	Способен разрабатывать концептуальную проектную идею; синтезировать набор возможных решений и научно обосновать свои предложения при проектировании дизайнобъектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, среда, полиграфия, товары		Технологическая (проектнотехнологическая) практика (учебная); Технологическая (проектнотехнологическая) практика; Проектирование и моделирование в промышленном дизайне; Технологии 3D-печати; Современные проблемы дизайна; Макетирование и прототипирование; Компьютерное моделирование;

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
	народного потребления);		
	выдвигать и		
	реализовывать креативные		
	идеи		
	Способен к разработке		
	инновационных решений		
	на основе		
	исследовательской		
	деятельности, к		Научно-исследовательская
	системному применению		работа;
	методологических основ		Преддипломная практика;
	дизайна, концептуального формообразования и		Инфографика**;
	профессиональных		Типографика**;
	инструментов для анализа		Проектирование и
	и разработки целостных		моделирование в
	дизайнерских решений,		промышленном дизайне;
ПК-2	включающих		Технологии 3D-печати;
	последовательную		Макетирование и
	реализацию принципов		прототипирование;
	композиции,		Компьютерное
	гармонизации визуальных		моделирование;
	и функциональных		Профессиональные инструменты
	характеристик, а также		моделирования в дизайне**
	синтез структурных		Перспективные материал
	закономерностей от		и технологии в дизайне **;
	базовых элементов к		, a meimeneeum e ensuume
	сложным системным		
	комплексам на основе		
	креативного подхода к		
	решению научно- исследовательских задач		
	Способен разрабатывать		
	производственно-		
	технологические модели		_
	объектов и систем с		Профессиональные
	применением		инструменты
	современного		моделирования в дизайне**
	программного		Перспективные материалы
	обеспечения и цифровых		и технологии в дизайне**;
	технологий, осуществлять		Проектирование и
ПК-3	трансформацию		моделирование в промышленном дизайне;
	креативных концепций в		Технологии 3D-печати;
	технически реализуемые		Современные проблемы
	решения, в том числе для		дизайна;
	массового производства,		Компьютерное
	посредством 3D-		моделирование;
	моделирования, создавать		Технологическая (проектно
	прототипы и		технологическая) практика
	презентационные		(учебная);
	материалы, а также		Преддипломная практика;
	применять инновационные материалы и технологии в		
	процессе проектирования		

^{* -} заполняется в соответствии с матрицей компетенций и СУП ОП ВО ** - элективные дисциплины /практики

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Общая трудоемкость дисциплины «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне» составляет «3» зачетные единицы.

Таблица 4.1. Виды учебной работы по периодам освоения образовательной программы высшего образования для очной формы обучения.

Ριτη μικοδικού ποδοστι	ВСЕГО, ак.ч.		Семестр(-ы)	
Вид учебной работы			1	
Контактная работа, ак.ч.	36		36	
Лекции (ЛК)			18	
Лабораторные работы (ЛР)	0		0	
рактические/семинарские занятия (СЗ)			18	
остоятельная работа обучающихся, ак.ч. 63		63		
Контроль (экзамен/зачет с оценкой), ак.ч.	й), ак.ч.		9	
Общая трудоемкость дисциплины	ак.ч.	108	108	
	зач.ед.	3	3	

5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 5.1. Содержание дисциплины (модуля) по видам учебной работы

Номер раздела	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела (темы)		Вид учебной работы*
		1.1	Современные тенденции в промышленном дизайне (анализ трендов развития отрасли, влияние цифровизации на дизайн-индустрию, интеграция новых технологий в дизайнпроцессы)	ЛК, СЗ
Раздел 1	Теоретические основы инновационных технологий	1.2	Классификация инноваций в дизайне (технологические инновации, материальные инновации, конструктивные инновации, процессные инновации)	ЛК, СЗ
		1.3	Методология внедрения новых технологий (этапы внедрения инноваций, оценка эффективности, управление инновационными проектами, международные стандарты, сертификация)	ЛК, СЗ
Раздел 2	Инновационные материалы в дизайне	2.1	Нанотехнологии и «умные» материалы (классификация, свойства и функциональные возможности, применение в дизайне, перспективы развития)	ЛК, СЗ
		2.2	Материалы (биоразлагаемые и композитные) (характеристики, состав, технологии производства, области применения; дизайнвозможности, принципы экологичного дизайна, устойчивость материалов)	ЛК, СЗ
	Современные конструктивные решения	3.1	Модульные конструкции в промышленном дизайне (принципы модульности, типологии модулей, проектирование систем)	ЛК, СЗ
		3.2	Кинетические структуры и механизмы (типы движений, механизмы трансформации, дизайнреализации)	ЛК, СЗ
Раздел 3		3.3	Адаптивные конструкции (принципы адаптивности, технологии реализации, дизайнрешения)	ЛК, СЗ
		3.4	Трансформируемые системы (типы трансформаций, механизмы преобразования, эргономика)	ЛК, СЗ
		3.5	Интеграционные решения в проектировании (системный подход, междисциплинарные связи, комплексные решения)	ЛК, СЗ
	Практическое применение инноваций	4.1	Проектирование с учетом новых технологий (методология проектирования, инструменты проектирования, процессы разработки)	ЛК, СЗ
		4.2	Моделирование и прототипирование инновационных решений (цифровые технологии, физическое моделирование, материалы)	ЛК, СЗ
		4.3	Тестирование и оптимизация (методы испытаний, критерии оценки, анализ результатов, управление процессами, снижение издержек, повышение эффективности)	ЛК, СЗ

издержек, повышение эффективности) * - заполняется только по $\underline{\mathbf{O4HOЙ}}$ форме обучения: $\mathit{ЛК}$ – лекции; $\mathit{ЛP}$ – лабораторные работы; $\mathit{C3}$ – практические/семинарские занятия.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 6.1. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Тип аудитории	Оснащение аудитории	Специализированное учебное/лабораторное оборудование, ПО и материалы для освоения дисциплины (при необходимости)
Лекционная / Лабораторная	Учебная лаборатория «Материаловедение» для проведения практической подготовки, проведения занятий лекционного типа, практиколабораторных занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Электронный микроскоп «Olimpus GX-53», компьютер Ergo Corp1296w, МФУ Brother DCP-7030R, потолочный проектор Epson EH-TW5400, экран, образцы, плакаты, схемы Программное обеспечение: продукты Microsoft (ОС, пакет офисных приложений, в т.ч. MS Office/Office 365, Teams, Skype)
Лекционная / Лабораторная	Компьютерный класс - учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, практико-лабораторных занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Комплект специализированной мебели; (в т.ч. электронная доска); мультимедийный проектор BenqMP610; экран моторизованный Sharp 228*300; доска аудиторная поворотная; Комплект ПК iRU Corp 317 TWR i7 10700/16GB/ SSD240GB/2TB 7.2K/GTX1660S-6GB /WIN10PRO64/ BLACK + Комплект Logitech Desktop MK120, (Keybord&mouse), USB, [920-002561] + Монитор НР Р27h G4 (7VH95AA#ABB) (УФ-000000000059453)-5шт., Компьютер Pirit Doctrin4шт., ПО для ЭВМ LiraServis Academic Set 2021 Состав пакета ACADEMIC SET: программный комплекс "ЛИРА-САПР FULL". программный комплекс "МОНОМАХ-САПР PRO". программный комплекс "ЭСПРИ
Для	Конструкторское бюро	Комплект специализированной мебели; (в т.ч. электронная доска); мультимедийный проектор BenqMP610; экран моторизованный Sharp 228*300; доска аудиторная поворотная; Комплект ПК iRU Corp 317 TWR i7 10700/16GB/ SSD240GB/2TB 7.2K/GTX1660S-6GB /WIN10PRO64/ BLACK + Комплект Logitech Desktop MK120, (Keybord&mouse), USB, [920-002561] + Mонитор HP P27h G4 (7VH95AA#ABB) (УФ-000000000059453)-5шт., Компьютер Pirit Doctrin4шт., ПО для ЭВМ LiraServis Academic Set 2021 Состав пакета ACADEMIC SET: программный комплекс "ЛИРА-САПР FULL". программный комплекс "МОНОМАХ-САПР PRO". программный комплекс "ЭСПРИ.
самостоятельной работы	Компьютерный класс - учебная аудитория для практической подготовки, лабораторнопрактических занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.	Комплект специализированной мебели; (в т.ч. электронная доска); мультимедийный проектор BenqMP610; экран моторизованный Sharp 228*300; доска аудиторная поворотная; Комплект ПК iRU Corp 317 TWR i7 10700/16GB/ SSD240GB/2TB 7.2K/ GTX1660S-6GB /WIN10PRO64/ BLACK + Komплект Logitech Desktop MK120, (Keybord&mouse), USB, [920-002561] + Moнитор HP P27h G4 (7VH95AA#ABB) (УФ-00000000059453)-5шт., Компьютер Pirit Doctrin4шт., ПО для ЭВМ LiraServis Academic Set 2021 Состав пакета ACADEMIC SET: программный комплекс "ЛИРА-САПР FULL". программный комплекс "МОНОМАХ-САПР PRO". программный комплекс "ЭСПРИ.

^{* -} аудитория для самостоятельной работы обучающихся указывается ${\color{red} {\bf OFЯ3ATEЛЬНO}}!$

7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Основная литература:

- 1. Токарев, Б. Е. Маркетинг инновационно-технологических стартапов: от технологии до коммерческого результата: монография / Б.Е. Токарев. Москва: Магистр : ИНФРА-М, 2024. 264 с. ISBN 978-5-9776-0572-4. https://znanium.ru/catalog/product/2081679
- 2. Жданов, Н. В. Промышленный дизайн: бионика: учебник для вузов / Н. В. Жданов, В. В. Павлюк, А. В. Скворцов. 2-е изд., испр. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2025. 121 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-08019-3. https://urait.ru/bcode/564969
- 3. Колычев Петр Михайлович. Онтология семантики в информационных технологиях [Электронный ресурс] // Вестник Российского университета дружбы народов: Философия. 2020.

https://mega.rudn.ru/MegaPro/UserEntry?Action=Link FindDoc&id=490840&idb=0

- 4. Шапиро. Москва : Издательство Юрайт, 2025. 502 с. (Антология мысли). ISBN 978-5-534-12152-0. https://urait.ru/bcode/566786 Дополнительная литература:
- 1. Философия дизайна, учебное пособие, Электронный ресурс, Быстрова Т. Ю., Вершинин С. Е. ,Издательство: Флинта, 2017-128 стр. ISBN: 9785976530584
- 2. Синаторов, С. В. Информационные технологии в профессиональной деятельности: учебное пособие / С.В. Синаторов, О.В. Пикулик. Москва: ИНФРА-М, 2025. 277 с. (Среднее профессиональное образование). DOI 10.12737/1092991. ISBN 978-5-16-016278-2. https://znanium.ru/catalog/product/2168881 Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:
- 1. ЭБС РУДН и сторонние ЭБС, к которым студенты университета имеют доступ на основании заключенных договоров
- Электронно-библиотечная система РУДН ЭБС РУДН https://mega.rudn.ru/MegaPro/Web
 - ЭБС «Университетская библиотека онлайн» http://www.biblioclub.ru
 - ЭБС «Юрайт» http://www.biblio-online.ru
 - ЭБС «Консультант студента» www.studentlibrary.ru
 - ЭБС «Знаниум» https://znanium.ru/
 - 2. Базы данных и поисковые системы
 - Sage https://journals.sagepub.com/
 - Springer Nature Link https://link.springer.com/
 - Wiley Journal Database https://onlinelibrary.wiley.com/
 - Наукометрическая база данных Lens.org https://www.lens.org

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся при освоении дисциплины/модуля*:

- 1. Курс лекций по дисциплине «Инновационные технологии, конструкции и материалы в промышленном дизайне».
- * все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в соответствии с действующим порядком на странице дисциплины в ТУИС!