

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Ястребов Олег Александрович  
Должность: Ректор  
Дата подписания: 13.05.2026 11:05:53  
Уникальный программный ключ:  
ca953a0120d891083f939673078ef1a989dae18a

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы»**

**Высшая школа управления**

(наименование основного учебного подразделения (ОУП) – разработчика ОП ВО)

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**

### **JAVASCRIPT**

(наименование дисциплины/модуля)

**Рекомендована МССН для направления подготовки/специальности:**

### **38.03.05 БИЗНЕС-ИНФОРМАТИКА**

(код и наименование направления подготовки/специальности)

**Освоение дисциплины ведется в рамках реализации основной профессиональной образовательной программы высшего образования (ОП ВО):**

### **РАЗРАБОТКА ПРИКЛАДНЫХ РЕШЕНИЙ ДЛЯ БИЗНЕСА**

(наименование (профиль/специализация) ОП ВО)

## 1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Дисциплина «JavaScript» входит в программу бакалавриата «Разработка прикладных решений для бизнеса» по направлению 38.03.05 «Бизнес-информатика» и изучается в 6 семестре 3 курса. Дисциплину реализует Кафедра прикладной экономики. Дисциплина состоит из 5 разделов и 10 тем и направлена на изучение основ Java, включая работу с примитивными типами, строками, обработку ошибок, использование коллекций (List, Set, Map), работу с потоками, создание графических интерфейсов (AWT), управление потоками выполнения (Thread, Runnable), а также дополнительные технологии, такие как апплеты и анимация.

Целью освоения дисциплины является на освоение базовых концепций языка Java, включая работу с классами-оболочками, обработку исключений, коллекции, потоки ввода-вывода, графический интерфейс, многопоточность и дополнительные технологии.

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Освоение дисциплины «JavaScript» направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций (части компетенций):

Таблица 2.1. Перечень компетенций, формируемых у обучающихся при освоении дисциплины (результаты освоения дисциплины)

Шифр	Компетенция	Индикаторы достижения компетенции (в рамках данной дисциплины)
УК-12	Способен: искать нужные источники информации и данные, воспринимать, анализировать, запоминать и передавать информацию с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач; проводить оценку информации, ее достоверность, строить логические умозаключения на основании поступающих информации и данных	УК-12.1 Осуществляет поиск нужных источников информации и данных, воспринимает, анализирует, запоминает и передает информацию с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач;
ПК-1	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	ПК-1.1 Знает основы архитектуры, устройства и функционирования информационно-вычислительных систем и сетевых подсистем инфокоммуникационной системы организации; основы современных операционных систем; сетевые протоколы; ПК-1.2 Знает основы программирования; современные объектно-ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; языки современных бизнес-приложений; ПК-1.3 Умеет кодировать на языках программирования; ПК-1.4 Владеет навыками программирования для решения задач профессиональной деятельности;
ПК-2	Способен принимать обоснованные управленческие решения в своей профессиональной деятельности	ПК-2.1 Знает языки визуального моделирования; ПК-2.2 Умеет анализировать и оценивать факторы и условия, влияющие на принятие управленческих решений; ПК-2.3 Умеет проводить оценку эффективности принятия решения в соответствии с выбранными критериями или выбранными целевыми показателями;

## 3. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП ВО

Дисциплина «JavaScript» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы высшего образования.

В рамках образовательной программы высшего образования обучающиеся также осваивают другие дисциплины и/или практики, способствующие достижению запланированных результатов освоения дисциплины «JavaScript».

Таблица 3.1. Перечень компонентов ОП ВО, способствующих достижению запланированных результатов освоения дисциплины

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
УК-12	Способен: искать нужные источники информации и данные, воспринимать, анализировать, запоминать и передавать информацию с использованием цифровых средств, а также с помощью алгоритмов при работе с полученными из различных источников данными с целью эффективного использования полученной информации для решения задач; проводить оценку информации, ее достоверность, строить логические умозаключения на основании поступающих информации и данных	Ознакомительная практика; Цифровая грамотность; Промышленная разработка ПО и DevOps; Введение в программирование (на Java); Разработка на бизнес-ориентированных языках программирования и Low Code системы; Архитектура предприятия (введение в специальность); Проектирование информационных систем; Инфографика;	Преддипломная практика; Производственная практика; Управление IT-продуктом; Автоматизация складских процессов с использованием прикладных решений 1С; Управление налоговыми рисками - Налоговый мониторинг;
ПК-1	Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы	Алгоритмы и структура данных; Разработка мобильных бизнес-приложений на платформе 1С: Предприятие; Автоматизация торговли с использованием типовых прикладных решений 1С; Разработка веб-приложений (PHP); Автоматизация документооборота предприятия с использованием прикладных решений 1С; Базы данных; ИТ-инфраструктура предприятия; Теория надежности и качества ПО; Разработка на бизнес-ориентированных языках программирования и Low Code системы; Разработка на Vitrix Framework; Архитектура предприятия (введение в специальность); Дискретная математика; Проектирование и архитектура ПО; Проектирование информационных систем; Макроэкономика;	Стандарты и технологии управления проектами внедрений сложных бизнес-систем; Информационная безопасность; Автоматизация сквозных процессов производственного предприятия (Postmodern ERP); Управление IT-продуктом; Стратегическое финансовое планирование и бюджетирование;
ПК-2	Способен принимать обоснованные управленческие решения в	Корпоративные информационные системы; Инфографика;	Преддипломная практика; Производственная практика; Управление налоговыми

Шифр	Наименование компетенции	Предшествующие дисциплины/модули, практики*	Последующие дисциплины/модули, практики*
	своей профессиональной деятельности	Управление продажами и взаимоотношениями с клиентами (CRM); Машинное обучение; Принципы, паттерны и методологии разработки программного обеспечения; Промышленная разработка ПО и DevOps;	рисками - Налоговый мониторинг; Автоматизация складских процессов с использованием прикладных решений 1С; Автоматизация заработной платы и управления персоналом с использованием типовых прикладных решений 1С; Архитектура компьютеров, операционных систем и компьютерные сети;

\* - заполняется в соответствии с матрицей компетенций и СУП ОП ВО

\*\* - элективные дисциплины /практики

#### 4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ И ВИДЫ УЧЕБНОЙ РАБОТЫ

Общая трудоемкость дисциплины «JavaScript» составляет «3» зачетные единицы.

Таблица 4.1. Виды учебной работы по периодам освоения образовательной программы высшего образования для очной формы обучения.

Вид учебной работы	ВСЕГО, ак.ч.		Семестр(-ы)
			6
Контактная работа, ак.ч	34		34
Лекции (ЛК)	0		0
Лабораторные работы (ЛР)	34		34
Практические/семинарские занятия (СЗ)	0		0
Самостоятельная работа обучающихся, ак.ч.	47		47
Контроль (экзамен/зачет с оценкой), ак.ч.	27		27
Общая трудоемкость дисциплины ак.ч.	ак.ч.	108	108
	зач.ед.	3	3

## 5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 5.1. Содержание дисциплины (модуля) по видам учебной работы\*

Номер раздела	Наименование раздела дисциплины	Наименование темы		Содержание темы	Вид учебной работы*
Раздел 1	Основы Java	1.1	Оболочки примитивных типов и строки: классы-оболочки, String, StringBuffer	Рассматриваются механизмы инкапсуляции примитивов в объекты с помощью классов-оболочек, а также особенности работы с неизменяемыми строками (String) и изменяемыми буферами (StringBuffer) для эффективного манипулирования текстовыми данными.	ЛР
		1.2	Обработка исключений: иерархия исключений, try-catch-finally	Объясняется иерархия классов исключений (Throwable, Exception, Error) и показывается использование конструкции try-catch-finally для корректной обработки ошибок и гарантированного выполнения кода во время выполнения программы.	ЛР
Раздел 2	Коллекции и потоки	2.1	Интерфейсы и реализации коллекций: List, Set, Map	Описываются основные интерфейсы фреймворка коллекций, их ключевые реализации (ArrayList, HashSet, HashMap), а также различия между упорядоченными списками, уникальными множествами и коллекциями «ключ-значение».	ЛР
		2.2	Потоки ввода-вывода: байтовые и символьные потоки, стандартные потоки	Показывается организация ввода-вывода в Java на основе иерархии классов InputStream/OutputStream для работы с байтами и Reader/Writer для работы с символами, а также объясняется применение стандартных потоков System.in, System.out и System.err.	
Раздел 3	Графический интерфейс	3.1	Основы AWT: компоненты, менеджеры компоновки	Рассматриваются базовые элементы графического интерфейса (кнопки, поля ввода и т.д.) из пакета Abstract Window Toolkit (AWT) и объясняется принцип работы менеджеров компоновки, управляющих расположением компонентов в окне.	ЛР
		3.2	Обработка событий: модели событий, слушатели	Объясняется модель делегирования событий, показывается, как регистрировать слушателей (listeners) для перехвата и обработки действий пользователя (клики мыши, нажатия клавиш и т.д.) в графических приложениях.	ЛР
Раздел 4	Многопоточность	4.1	Создание и управление потоками: Thread, Runnable	Показываются два основных способа создания потоков выполнения — наследование от класса Thread и реализация интерфейса Runnable, а также рассматриваются базовые методы управления жизненным циклом потока.	ЛР
		4.2	Синхронизация: мониторы, критические секции	Рассматриваются механизмы синхронизации доступа к общим ресурсам с использованием мониторов (ключевое слово synchronized) и концепция критических секций для предотвращения проблем, связанных с параллельным выполнением потоков (гонка данных).	ЛР
Раздел 5	Дополнительные технологии	5.1	Апплеты: жизненный цикл, создание	Объясняется структура апплетов, их жизненный цикл (инициализация, запуск, остановка, уничтожение), а также показываются этапы создания и встраивания апплетов в веб-страницы.	ЛР
		5.2	Работа с изображениями и анимация	Рассматриваются способы загрузки и отображения графических изображений в приложениях, а также описываются основные подходы к созданию покадровой анимации с использованием таймеров и двойной буферизации.	ЛР

\* - заполняется только по ОЧНОЙ форме обучения: ЛК – лекции; ЛР – лабораторные работы; СЗ – практические/семинарские занятия.

## 6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Таблица 6.1. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Тип аудитории	Оснащение аудитории	Специализированное учебное/лабораторное оборудование, ПО и материалы для освоения дисциплины (при необходимости)
Лекционная	Аудитория для проведения занятий лекционного типа, оснащенная комплектом специализированной мебели; доской (экраном) и техническими средствами мультимедиа презентаций.	
Компьютерный класс	Компьютерный класс для проведения занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, оснащенная персональными компьютерами (в количестве ____ шт.), доской (экраном) и техническими средствами мультимедиа презентаций.	
Семинарская	Аудитория для проведения занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, оснащенная комплектом специализированной мебели и техническими средствами мультимедиа презентаций.	
Для самостоятельной работы	Аудитория для самостоятельной работы обучающихся (может использоваться для проведения семинарских занятий и консультаций), оснащенная комплектом специализированной мебели и компьютерами с доступом в ЭИОС.	

\* - аудитория для самостоятельной работы обучающихся указывается **ОБЯЗАТЕЛЬНО!**

## 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### Основная литература:

1. Веб-разработка : учебник для вузов / под общей редакцией О. В. Ратановой, Н. А. Ребус, А. Ю. Анисимова. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 217 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-21194-8. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/590626>
2. Полуэктова, Н. Р. Разработка веб-приложений : учебник для вузов / Н. Р. Полуэктова. — 2-е изд. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 204 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18645-1. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/588458>
3. Функциональное программирование. Теоретические и практические основы для разных языков : учебник для вузов / под общей редакцией А. Ю. Анисимова, А. Е. Трубина, Ф. А. Мастяева. — Москва : Издательство Юрайт, 2026. — 135 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-20518-3. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/589911>

### Дополнительная литература:

1. Хорстман, К. Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы / К. Хорстман; пер. с англ. — 11-е изд. — Москва: Диалектика, 2021. — 864 с. — ISBN 978-5-907203-45-3
2. Фримен, Э. Паттерны проектирования / Э. Фримен, Э. Робсон; пер. с англ. — Санкт-Петербург: Питер, 2020. — 656 с. — ISBN 978-5-4461-1236-3

### Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:

1. ЭБС РУДН и сторонние ЭБС, к которым студенты университета имеют доступ на основании заключенных договоров
  - Электронно-библиотечная система РУДН – ЭБС РУДН <https://mega.rudn.ru/MegaPro/Web>
  - ЭБС «Университетская библиотека онлайн» <http://www.biblioclub.ru>

- ЭБС «Юрайт» <http://www.biblio-online.ru>
- ЭБС «Консультант студента» [www.studentlibrary.ru](http://www.studentlibrary.ru)
- ЭБС «Знаниум» <https://znanium.ru/>

## 2. Базы данных и поисковые системы

- Sage <https://journals.sagepub.com/>
- Springer Nature Link <https://link.springer.com/>
- Wiley Journal Database <https://onlinelibrary.wiley.com/>
- Научометрическая база данных Lens.org <https://www.lens.org>

*Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся при освоении дисциплины/модуля\*:*

### 1. Курс лекций по дисциплине «JavaScript».

\* - все учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся размещаются в соответствии с действующим порядком на странице дисциплины **в ТУИС!**

## РАЗРАБОТЧИКИ

---

Должность

**РУКОВОДИТЕЛЬ БУП**

Заведующий кафедрой

---

Должность

**РУКОВОДИТЕЛЬ ОП ВО**

Доцент

---

Должность

---

Мургузалиева С.Ю.

Фамилия И.О

---

Островская А.А.

Фамилия И.О

---

Назюга С.В.

Фамилия И.О

---